

Переменные

Объявляется локальная переменная (в Transact SQL все переменные локальны) по следующей схеме:

```
DECLARE { { @local_variable [AS]
data_type | [= value ] } |
{ @cursor_variable_name CURSOR } }
[,...n] | { @table_variable_name [AS]
<table_type_definition> }
```

Имя такой переменной должно начинаться с символа "@", и это обязательно.

Время жизни переменной определяется периодом с момента ее объявления до конца выполнения хранимой процедуры. Область видимости ограничена процедурой, где объявлена переменная. После объявления переменной ей присваивается значение NULL.

Пример.

```
DECLARE @name BIGINT  
DECLARE @a INT, @S CHAR(50)
```


Присвоение значения переменной
DECLARE @a BIGINT, @name CHAR(20)
SET @a=432454
SET @name='Справка'

Присвоение с помощью команды

SELECT

```
DECLARE @a BIGINT, @name CHAR(20),  
@s CHAR(20)
```

```
SELECT @name='Справка'
```

—переменной присваивается количество
строк таблицы ut_students

```
SELECT @a=COUNT(*) FROM ut_students
```


—присвоение переменной значения полей
"family" и "name" таблицы ut_students

```
DECLARE @кто VARCHAR(20)
SELECT @кто=RTRIM(family)+'
'+RTRIM(name) FROM ut_students WHERE
NumberZach=55301013
```

Присвоение значения переменной

Сочетание ключевого слова SET и запроса
DECLARE @ sum FLOAT

переменной присваивается сумма всех значений поля "opl" таблицы salary

```
SET @sum=(SELECT SUM(opl) FROM salary)
```


Функция CAST

CAST(expression AS data_type)

Пример.

```
DECLARE @a FLOAT
```

```
DECLARE @s CHAR(15)
```

```
SET @a=1909888.88
```

```
SET @s=CAST(@a AS CHAR(15))
```

```
SELECT @s
```

Переменная типа `FLOAT` была преобразована к строковому типу. В результате была сформирована строка `"1.90989e+006"`.

Впрочем, для преобразования числа в строку удобнее использовать функцию `STR`.

Функция CONVERT

Эта функция несколько сложнее, она имеет следующий формат:

```
CONVERT(data_type[(length)],  
expression[,style])
```


Функция *FORMAT*

FORMAT (value, format [, culture])

Работает начиная с SQL Server 2012.

Функция *FORMAT* предполагает наличие среды выполнения CLR платформы .NET Framework.

value – поддерживает числовой тип данных или тип дата.

format – шаблон формата nvarchar.

culture – дополнительный аргумент `nvarchar`, обозначающий язык и региональные параметры.

Функция `FORMAT` возвращает значение `nvarchar` или `NULL` для ошибок, когда *culture* не является допустимым выражением.

Функция *PARSE*

PARSE (*string_value AS data_type* [
USING culture])

Работает начиная с SQL Server 2012.
Функция *PARSE* предполагает наличие
среды выполнения CLR платформы .NET
Framework.

Функции даты-времени

DATEADD(datepart,int,date) - новое значение даты, увеличенное на определенное аргументом *int* количество месяцев, дней, недель и т. д. (в зависимости от *datepart*).

Функции даты-времени

DATEADD(datepart,int,date) - новое значение даты, увеличенное на определенное аргументом *int* количество месяцев, дней, недель и т. д. (в зависимости от *datepart*).

DATEDIFF(datepart,date1, date2) - разность *date2-date1* в значениях, тип определяется *datepart*.

DATENAME(datepart, date) - символьная строка, определяющая значение *datepart* для *date*.

DATEPART(datepart, Date) - числовое значение, определяющее значение *datepart* для *date*.

`DATENAME(datepart, date)` - символьная
`GETDATE()` – текущие дата и время.

Таблица значений Datepart

Datepart	Обозначение	Диапазон
Год	Yy	
Квартал	Qq	1-4
Месяц	Mm	1-12
День года	Dy	1-366
День	Dd	1-31
Неделя	Wk	1-53
День недели	Dw	1-7
Час	Hh	0-23
Минута	Mi	0-59
Секунда	Ss	0-59
Миллисекунда	Ms	0-999

Некоторые строковые функции

- `ASCII (char)` - ASCII-код крайнего левого символа строки.

LEFT(char,int) - функция возвращает определенную первым аргументом левую часть строки, длина которой задается вторым аргументом.

ISNUMERIC(char) - единица, если строка
может быть преобразована к числу.

ISNUMERIC(char) - единица, если строка может быть преобразована к числу.

LTRIM(char) - функция отбрасывает левые пробелы строки.

REPLICATE(char,int) - повторяет строку столько раз, сколько задано во втором аргументе.

- **REPLICATE(char,int)** - повторяет строку столько раз, сколько задано во втором аргументе.
- **REVERSE(char)** - возвращает строку с обратным порядком символов.

`SPACE(int)` - строка, состоящая из пробелов, количество которых равно заданной аргументом длине.

SPACE(int) - строка, состоящая из пробелов, количество которых равно заданной аргументом длине.

STUFF(char1, start, length, char2) - функция удаляет определенное количество символов в строке char1, начиная с указанного символа, и заменяет их новой подстрокой char2.

SUBSTRING(char,start,length) -
возвращает подстроку длиной length из
заданной строки, начиная с указанного
символа.

SUBSTRING(char,start,length) -

возвращает подстроку длиной length из заданной строки, начиная с указанного символа.

- **UPPER(char)-** преобразует прописные символы строки в строчные.

Комментарии

В языке Transact-SQL существуют два вида комментариев: блоковый и строковый.

Блоковый комментарий

*/** Длинный комментарий.

Используется для многострочных пояснений или исключения из выполнения больших блоков программы **/*

Строковый комментарий

-- - Короткий комментарий

Простейшие операторы

Унарные операторы :

"~" — обозначает побитовое выполнение операции NOT над данным числом (выражением). Сумма числа и его дополнения равна -1;

"+" — означает положительное число;

"-" — определяет отрицательное число.

Оператор присваивания :
определяется знаком "=",
Так же обозначается и оператор сравнения.

Арифметические операторы

сложение — "+";

• вычитание — "-";

• умножение — "*";

• деление — "/";

• получение остатка от деления — "%".

Для переменных типа DATE, TIME, DATETIME и SMALLDATETIME операторы сложения и вычитания также определены.

Для строковых величин оператор "+" обозначает конкатенацию.

Операторные скобки:

`BEGIN...END` — предназначены для группировки нескольких команд в один блок. Операторные скобки могут быть вложенными, глубина вложения произвольна.

Логические функции

IIF (boolean_expression, true_value,
false_value)

CHOOSE (index, val_1, val_2 [, val_n])

Оператор цикла:

```
WHILE Boolean_expression  
( sql_statement | statement_block }  
[ BREAK ] { sql_statement |  
statement_block } [ CONTINUE ]
```


Оператор GOTO
Оператор RETURN

Используется для выхода из хранимых процедур, триггеров и функций, а также возвращения значений функций.

Оператор EXECUTE имеет следующую структуру:

```
[ { EXEC | EXECUTE }  
  {  
    [ @return_status = ]  
    { module_name [ ;number ] |  
    @module_name_var }  
    [ [ @parameter = ] { value  
                          | @variable [ OUTPUT ]  
                          | [ DEFAULT ]  
                        }  
    ]  
    [ ,...n ]  
    [ WITH RECOMPILE ]  
  }  
]
```

[6]

Данная команда обладает одним интересным свойством, она может реализовывать операторы, содержащиеся в строковых выражениях (или переменных), например, запросы.

Пример.

```
DECLARE @t CHAR(20)  
SET @t='ut_zach'  
EXEC('SELECT * FROM '+@t)
```



```
CASE [input_expression]
WHEN When_expression |
Boolean_expression THEN result_expression
[...n]
[ELSE else_result_expression] END
```

UNION

Объединяет результаты двух или более запросов в один результирующий набор, в который входят все строки, принадлежащие всем запросам в объединении.

{ <query_specification> | (<query_expression>) }
UNION [ALL]

<query_specification | (<query_expression>)

[UNION [ALL] <query_specification> |

(<query_expression>)

[...n]]

UNION

/казывает на то, что несколько результирующих наборов следует объединить и вернуть в виде единого результирующего набора. (Объединение).

```
{ <query_specification> | ( <query_expression> ) }  
UNION [ ALL ]  
<query_specification | ( <query_expression> )  
[ UNION [ ALL ] <query_specification> |  
<query_expression> )  
[ ...n ]]
```

ALL

Объединяет в результирующий набор все строки. Это относится и к дублирующимся строкам. Если обратное не указано, дубликаты строк удаляются.
(Мультимножество)

EXCEPT и INTERSECT

Оператор **EXCEPT** возвращает все различные значения, возвращенные левым запросом и отсутствующие в результатах выполнения правого запроса. (Разность).

Оператор **INTERSECT** возвращает все различные значения, входящие в результаты выполнения, как левого, так и правого запроса. (Пересечение).

